Уважаемые пользователи сборника!

В "Избранном" находится 60 самых разных авторских разработок, большую часть которых можно увидеть в уменьшенном размере на сайте https://english-study-cafe.ru/ . Это интерактивные игры, тренажёры, тесты и др. Рассчитаны в основном на учащихся 5-11 классов. (Кому нужна начальная школа, обратите внимание на сборник "Началка").

Многие работы созданы на основе PowerPoint, но представлены в формате HTML, поэтому ни наличие интернета, ни приложения PowerPoint для использования материалов сборника не требуется. Нужен только браузер (Google Chrome, Firefox и т.п.)

Все материалы не публиковались ранее в других сборниках. Полный список представлен ниже с пояснениями и в алфавитном порядке.

- **Australian** (аудирование)

До прослушивания текста, просмотрите все вопросы под цифрами 1-8 и вернитесь в начало. Выбирайте правильные ответы щелчком по нужной строчке.

- **Battleship mix** (игра Морской бой)

В игре 4 уровня с заданиями на разные грамматические темы: Pronouns, Modals, Auxiliary verbs и Verb tenses. 5-й уровень Экстра отличается от остальных, так как для опоры дается связный рассказ, а не отдельные предложения. Это лексико-грамматическое задание на вставку пропущенных слов в тексте (по типу ВПР).

- **Betting office** (грамматическая игра)

На главной странице "букмекерской конторы" нажимайте кнопки в любом порядке (но последней должна быть **№20**!) и выполняйте следующие действия:

1. Прочитайте внимательно предложение и решите, есть в нем грамматическая ошибка или нет. Действовать нужно быстро, так как табло заблокируется через 20 секунд и задание останется без ответа.

2. Если считаете предложение верным на 100 %, сделайте ставку, нажав на знак $ 100, если есть сомнения - на $50. Если оказались правы, выигрыш удваивается. При проигрышном варианте вы увидите, какая именно ошибка была в предложении.

3. Ставки делаются только на правильные предложения. Если предложение имеет ошибку, просто выберите знак $0 и перейдите на новое задание по щелчку на значок **bet now**. Учтите, что поменять выбранный ответ на другой не удастся!

4. После окончания игры, подведите итоги, сравнив свой выигрыш с максимально возможным (сумма указана на первом слайде).

- **Blockbaster** (Игра с заданиями формата ОГЭ)

Она частично построена на фрагментах открытого банка заданий ОГЭ, однако предназначена не только для тех, кто готовится сдавать экзамен. Задания не очень сложные и довольно короткие. Каждому шестиугольнику (гексагону) присвоена цифра, выбирать их можно в любом порядке. Игроки - один, два/две команды.

После выполнения каждого задания нужно вернуться на игровое поле. Использованный шестиугольник автоматически поменяет цвет на зелёный, таким его и оставляем, если ответ был правильным. Щелчком убираем только чужой значок. Если же выбор оказался неверным, еще одним щелчком меняем цвет гексагона на красный.



1 вариант 2 игрока по очереди выбирают задание. Задача участников состоит в том, чтобы соединить единой дорожкой шестиугольники от **левого** края игрового поля до **правого** или наоборот. Неважно при этом, сколько фигур будет задействовано и прямая или извилистая получится цепочка.

Выигрывает тот, кто сделает это быстрее, правильно отвечая на вопросы и умело блокируя противника. Здесь пригодятся навыки игры в крестики нолики и даже в шахматы. Но задействовать все задания вряд ли удастся.

2 вариант Тот игрок, который ответил правильно, продолжает игру дальше, пока не ошибётся.

3 вариант Участник(и) играют без задачи создать цепочку.

Виды заданий

Аудирование. Включаем запись, прослушиваем её максимум два раза и выбираем щелчком один вариант ответа из трех предложенных.

Чтение. Подбираем заголовки к двум коротким текстам.

Словообразование**.** Выполняем задание устно или записываем новые слова на бумаге. Затем проверяем правильность щелчками по исходным вариантам. Так как предлагается преобразовать два слова, даже в случае одной ошибки весь ответ не засчитывается. (Это касается также чтения и грамматики).

Грамматика. Выполняется аналогично заданию №3.

Выбор предложения, в котором нет ошибок.

- **Books (topic), Computers (topic), Why learn English? (topic)**

Можно использовать для отработки чтения вслух и/или в качестве образца для устного высказывания. По значкам включаем звук/ставим на паузу.

- **BrE/AmE** (тест)

Автоматизированный тест на выбор нужного слова к картинке. В конце показывается общее количество заработанных баллов.

- **Compound nouns**

На каждом слайде автоматически будет увеличиваться одна из картинок. Это первая часть слова. Нужно щелкнуть мышкой по другой картинке, которую вы посчитаете нужной для получения результата. Не беда, если затрудняетесь, продолжайте свой выбор, пока не угадаете. Если ответ будет верным, в верхней части слайда появится интерактивное пояснение с изображением угаданного слова и игра продолжится.

- **Computer parts, Movies, Families, Wild animals** (аудирование, игры)

Это 4 разные интерактивные разработки с тестами на понимание коротких текстов на слух (6 текстов в каждой игре). После прослушивания первого текста нужно щелкнуть по выбранной картинке. Если выбор неверный, аудиозапись повторится автоматически. Если ответ правильный, начнет звучать следующий текст.

- **Cowboys** (грамматическая игра-тренажёр)

Для отработки Past Tenses (active voice). Предложения здесь небольшие и несложные для понимания. Делаете свой выбор щелчком по одному из трех вариантов ответа. Попытки, в случае ошибки, можно повторять. Переход далее по надписи NEXT, которая появляется только после правильного ответа.

- **Darts-1** (игра, словообразование)

1. Чем ближе к центру мишени окажется дротик, тем больше баллов можно заработать за правильные ответы.
2. Счет ведется на убывание (как в дартс), т.е. побеждает тот у кого баллов окажется меньше. Ну, а если участник один, то в идеале может дойти до "0".
Внимание! Вычислить заранее, куда попадёт дротик не удастся. Остальные условия читайте на слайде.

Darts-2 (грамм. игра с Шерлоком Холмсом)

А причем здесь Шерлок Холмс? Нет, не потому что он играл в дартс, просто все тексты взяты из произведений К.Дойля о Шерлоке Холмсе.

Если какое-то задание окажется трудным, не беда, показанные правильные ответы и собственный анализ текста помогут вам разобраться в некоторых сложных или спорных моментах.

- **Dependent prepositions** (тренажёр)

Для отработки употребления существительных, прилагательных и глаголов с определёнными предлогами. Щелкните по выбранному предлогу справа. Дальше можно перейти только, если ответ окажется верным.

- **Directions** (говорение, игровой тренажёр)

Диалоги. На титульном слайде-меню вы видите четыре значка с изображением людей. Порядок действий для всех четырех диалогов одинаков.

1. Включаем аудио и слушаем запись.

2. Щелкаем по кнопке question и устно отвечаем на появившийся вопрос по содержанию.

3. Читаем текст диалога, нажимая повторно на значок script. Проговариваем вслух, стараясь запомнить.

4. Переходим дальше по кнопке next и выполняем задание 1. Для этого щелкаем последовательно по значку Task1, опять проговариваем диалог, часть слов из которого теперь нужно не прочитать, а вспомнить.

5. То же самое проделываем с Task2, где пропущено еще большее количество слов. Затем возвращаемся в меню и отрабатываем следующий диалог.

6. Если не получается что-то вспомнить, всегда можно прослушать диалоги заново прямо на слайдах с заданиями.

- **Feelings** (игра, B1-B2)

Hangman на новый лад. Нужно по щелчку выбрать буквы, чтобы составить из них прилагательное. Можно попробовать наугад, но если собачки начнут быстро исчезать, лучше воспользоваться подсказкой-описанием по щелчку на hint. По стрелке можно перейти дальше, даже если попытки не увенчались успехом. Загаданное слово будет показано в любом случае.

- **Hexagon** (vocabulary quiz - интерактивная игра)

На игровом поле 20 шестиугольников (гексагонов) с буквами.

Вариантов два:

1. Можно играть одному, выбирая щелчком любую букву. На эту букву должно начинаться слово, про которое говорится в задании. Назовите свой ответ вслух, откройте правильный вариант и вернитесь в меню, где ваш шестиугольник становится зелёным. Если ответ был правильным, такой цвет и оставляем. Если не угадали слово, щелкните ещё раз, чтобы гексагон стал красным. Закончив всю игру, определите по цвету, сколько получилось правильных ответов.

2. Два игрока по очереди выбирают любую букву, но ответ дают вслух оба. Зелёный цвет достанется тому, кто назовет правильное слово и сделает это быстрее. На шестиугольнике убираем щелчком значок проигравшей стороны или (если оба игрока ошиблись) красным цветом показываем, что задание на эту букву больше выбирать нельзя.

- **Infinitive or Gerund?** (игровой тренажер)

Здесь две игры, попытки можно повторять. Если нажать на значок Help на титульном слайде, появятся подсказки в виде трех таблиц с основными правилами по теме.

- **Irregular verbs** (тренажёр, 98 глаголов)

Инструкции по использованию тренажера представлены на слайдах.

- **Irregular verbs** (игра)

Можно играть вдвоем на победителя, можно самостоятельно, используя в качестве тренажера.

1. Щелкните по кубику в центре. Повторным щелчком остановите его.
2. Отсчитайте нужное количество переходов (направления указаны стрелками) и назовите вслух три формы глагола. Только после этого нажмите на квадратик с глаголом, чтобы увидеть правильный вариант ответа. Вернитесь назад и продолжайте игру. Слово, которое уже отработали, окажется подчеркнутым.

- **Job interview** (говорение, tag-questions)

Это диалог со звуком на уточнение информации. Сотрудник задаёт человеку, желающему устроиться на работу, разделительные вопросы. После прослушивания каждого вопроса нужно выбрать правильный краткий ответ, соответствующий содержанию и грамматическим правилам, и щелкнуть по нему. В случае ошибки прозвучит "Sorry", но можно будет исправиться.

- **London Quiz (**интерактивный тест)

Изображения можно увеличивать, для этого нажимаем на фото. Повторным щелчком возвращаем картинку в исходное положение. После выполнения всех заданий получаем автоматизированный результат в баллах и процентах.

- **Movement** (игровой тренажёр на предлоги движения)

В колонке справа даны 11 предлогов. Посмотрев анимированную подсказку, нужно щелкнуть мышкой по выбранному слову. Если ответ верный, автоматически появится следующая анимация. В случае ошибки вы окажетесь на слайде Help для уточнения. Вернитесь назад и измените свой ответ. После выполнения всех заданий можно прослушать, как произносятся все предлоги.

- **Prepositions of movement** (test)

В автоматизированном тесте 15 заданий. Это предложения с пропущенными предлогами движения (в тренажёре на эту тему не было off, onto, to, around) и тремя вариантами ответа. Все пояснения в тесте даны на русском языке, так что дальше разобраться не сложно самостоятельно. Если захотите увеличить какое-либо изображение, щелкните по нему мышкой. Повторным щелчком вернитесь к заданию.

- **Half-minute news** (аудирование)

В нем вы услышите 4 сообщения и задания к ним.

1. Нажмите на кнопку "play" (один раз!) и прослушайте аудио фрагмент без опоры на вопрос и варианты ответов. Они появятся сразу после записи. Выберите тот ответ, который считаете верным.

2. Если ответ оказался неправильным, аудио запись прозвучит еще раз автоматически и вы сможете исправить свою ошибку.

3. После щелчка по верному варианту, вам будет предложена следующая запись. Продолжайте выполнять задания, пока не прослушаете все четыре текста.

- **Notices** (чтение, игра)

Прочитав вывеску/объявление, решите, где это можно увидеть, и щелкните по надписи над соответствующей картинкой. Если выбор правильный, новое сообщение появится автоматически.

- **Passive** (тренажёр)

1. Прочитайте внимательно предложение, определите форму Passive (если нужна подсказка, нажмите на значок "Help").

2. В нижней части слайда слева выберите щелчком вспомогательный глагол (их может быть несколько), а затем форму смыслового глагола справа.

3. Если всё сделано верно, между появляющимися в предложении словами не будет больших пробелов.

4. Перейдите к следующему заданию, нажав на значок со стрелкой вправо.

- **Past Continuous** (тренажёр)

Все действия на фото в тренажере происходили в определенный момент в прошлом. Ответьте на вопросы устно, используя Past Continuous, а затем проверьте себя, щелкнув по надписи Check. В верхней части каждого слайда дан глагол действия, о котором идет речь. Ваши ответы могут отличаться от предложенных в деталях, главное правильно употребить грамматическое время.

- **PET exam (**аудирование)

Нужно прослушать каждый диалог и щелкнуть мышкой по выбранному изображению. Ответы появятся сразу и поменять их уже будет нельзя. Но так как эти тесты тренировочные, перегрузите страницу сайта и попробуйте выполнить их еще раз. К заданиям 4-6 перейдите по кнопке Next.

- **Photo description** (VPR 7 класс)

Это интерактивный плакат, показывающий на практике три варианта описания картинки в соответствии с планом ответа.

Откройте любое из трех фото, далее переходите по страницам по кнопке next и возвращайтесь на первый слайд, щелчком по значку **дом**.

- **Present Perfect** (тест)

Автоматизированный multiple-choice тест из 10 заданий. Выбираем по одному ответу к каждому предложению. После выполнения теста нажимаем submit для показа результатов.

- **Present tenses** (тренажёр)

В нем два уровня по 15 предложений в каждом. Внимательно прочитав предложение на каждом слайде, щелкните по выбранному варианту ответа. Если он верный, сразу идет автоматизированный переход к следующему заданию. На ошибочный ответ отреагирует Wise Owl, которая перевернётся (наверное, от возмущения)). Но можно исправиться, выбрав другой ответ.

- **Reading fun** (чтение)

Пять небольших текстов уровня intermediate. Задания к ним самые разные. После самостоятельного выполнения, можно сразу получить правильный ответ для самопроверки, нажав на кнопку Check.

- **Recipe** (аудирование с игровыми заданиями)

Анимированный поварёнок рассказывает о приготовлении шоколадного торта и предлагает выполнить различные задания. Все пояснения даны в работе.

- **Reported Speech** (Тренажёр)

1. Каждое прочитанное предложение в прямой речи нужно устно или на бумаге перевести в косвенную речь, а после этого нажать на значок What did he/she say?

2. Если рядом с фотографией говорящего есть еще одно маленькое изображение, значит нужно адресовать слова этому человеку.

School rules (аудирование)

1. Прослушайте текст, в котором директор *Stanton Middle School* рассказывает о школьных правилах (использовано "говорящее" фото), и выполните небольшой тест на проверку понимания. Используйте значки слева внизу для включения видеозаписи и его приостановки. Ответ к каждому вопросу выберите по щелчку: True - верно, False - неверно, NS -в тексте не сказано.

2. После выполнения первого задания перейдите на следующий слайд и **устно** закончите предложения, используя слова из текста. Сначала сделайте это по памяти или по догадке, затем проверьте себя, щелкнув прямо по значкам с вопросительным знаком. При необходимости прослушайте текст ещё раз.

Прим. *detention* - наказание в виде задержки после уроков; *spaghetti straps* - тонкие бретельки, *tube tops* - топы без бретелек.

- **Shopping** (тренажёр)

Вначале откройте Listen and Click**,** чтобы выучить (или повторить) лексику. Пользуемся мышкой для включения звука, а затем щелкаем по одной из 24 картинок. Переход далее будет осуществляться автоматически только при правильном выполнении задания.

Отработав таким образом все слова, возвращаемся на первую страницу и жмем на Shopping list. Представьте, что вам нужно купить четыре продукта из списка. Указанное количество товара не имеет значения, важно щелчком каждый раз правильно выбрать 4 картинки.

- **Shopping for clothes** (тренажёр, говорение)

1. Прочитайте слова продавца и выберите самый подходящий ответ на вопрос. Если ваш выбор оказался удачным, разговор продолжится дальше.
2. На любой другой ваш ответ продавец тоже отреагирует, но действие дальше не продвинется, придется попытку повторить.

- **Special dishes** (аудирование, игра)

Если вы уже имеете представление о теме, нетрудно будет понять текст на английском языке о популярных блюдах шести европейских стран. Заодно повторите, как пишутся названия этих государств и как выглядят их флаги.

*В тексте упоминается Англия, а так как она является частью Соединенного королевства, то на слайдах представлен флаг UK.

Предлагается два варианта выполнения задания (можно воспользоваться только вторым):

1. Нажимаем на кнопку Guess и без прослушивания текста выбираем те блюда, которые на ваш взгляд, популярны в той стране, которая отмечена на слайде. Их может быть одно, два или три. Если появится ошибка, придется просто перейти на следующий слайд. Когда все действия будут завершены, возвращаемся в начало и переходим к аудированию по второму варианту.

2. Щелкаем по кнопке Play и слушаем аудиозапись. Стараемся запомнить всю нужную информацию. Затем проверяем себя, последовательно нажимая на изображения флагов.

- **Sport** (vocabulary game, spelling)

На каждом слайде изображен один вид спорта (всего их будет 12) и даны буквы. Из них щелчками мышки нужно создать слово. Буквы при этом могут появляться не по порядку, главное, чтобы не были выбраны те, которых в названии быть не должно. Иначе начнут улетать бабочки. Если все бабочки исчезнут, значит вы проиграли.

Но так как наш тренажер тренировочный, можно продолжать выбирать буквы до конца. Тем более это важно, если попалось незнакомое слово.

Закончив всю игру, перегрузите страницу и попробуйте сыграть еще раз. Наверняка, ошибок будет гораздо меньше.

Внимание! В игре вместо "football" (это американский футбол), нужно будет составить другое слово, которым называют футбол с привычными для нас правилами.

- **Synonyms** (лексическая игра)

Найдите на игровом поле 14 пар несложных английских прилагательных с похожим значением. Забавный смайлик каждый раз появится на слове, к которому нужно подобрать синоним. Щелкните по выбранному прилагательному мышкой. Если выбор правильный, два слова исчезнут и можно играть дальше.

- **Tags** (тренажёр)

К каждому предложению нужно подобрать правильный"хвостик" , чтобы получить разделительный вопрос. Щелкните по выбранному варианту в правой колонке. Неправильный ответ исчезнет, но попытки можно повторять.

- **Tenses** (тренажёр)

Потренируйтесь в употреблении английских глаголов в разных временах действительного залога.

Тренажёр 1 К предложению на русском языке подберите английский глагол в нужной форме и щелкните по выбранному квадрату. Попытки можно повторять. Переходы далее по слову *Continue*.

Тренажёр 2 Аналогичен первому, но теперь нужно подобрать формулу для глагола в определённой ситуации.

- **Tenses** (тест)

Автоматизированный тест а) 1-8 на выбор варианта видовременной формы глагола для русского предложения, б) 9-20 нужно самостоятельно впечатать глагол, учитывая обстоятельства времени. Ответы сразу. Используйте, если нужно, Question list для перехода по заданиям. После выполнения теста появится окончательный результат в баллах и процентах.

- **Транскрипция** (тренажёр-справочник)

Нажмите на нужный транскрипционный знак, справа появится картинка, название предмета с выделенным буквенным элементом и значок динамика. Щелкнув по нему, вы услышите слово.

- **Travelling** (интерактивная лексическая игра по типу настольной)

Читаем определение-подсказку и набираем слово, щелкая по буквам в нижней части слайда. Если буква в слове встречается повторно, щелкаем по ней еще раз. Для слов из 4-5 букв, есть возможность ошибиться один раз, для более длинных - два. Если ошибок больше, появляется надпись Fail. Возвращаемся в меню и идем дальше.

Внимание! Если встречается незнакомое слово или не понято его толкование, не отчаивайтесь, попробуйте угадать (как в "Поле чудес").

1. Играем в парах или двумя командами, бросая обычный кубик. Если попадаем на номер с лестницей, поднимаемся по ней (но при этом возвращаемся назад). Если игра заканчивается быстро, повторите её ещё раз. Уже пройденные номера будут помечены звездочкой. При повторном попадании на них, переходите на следующие неиспользованные квадраты.

2. Играем без кубика, просто по очереди перемещаясь по табло и щелкая по четным и нечетным номерам. Можно бросить жребий, кто пойдет первым.

3. Играем самостоятельно с кубиком или без него.

- **The Uk picture quiz** (Jeopardy)

Эта интерактивная игра по типу известного телешоу "Своя Игра" поможет вам проверить или освежить в памяти знания о стране изучаемого языка, Соединенном королевстве. Конечно, предложенные задания не могут охватить большое количество материала, зато с помощью наглядности, наверняка, запомнится лучше даже то, что вы не знали.

Играть можно одному, вдвоем или двумя командами. Учитель может использовать данную игру на внеклассном мероприятии. Подсчет баллов ведется вручную. Если какой-то ответ оказался неверным, отминусуйте потерянные баллы от общей суммы.

Ещё несколько важных моментов:

1. Все переходы к вопросам делайте простым щелчком мыши по экрану игры.
2. Встроенный таймер справа дает на размышление только 30 секунд.
3. После устного ответа на вопрос нажмите на значок внизу слева, чтобы увидеть правильный вариант. Затем вернитесь в меню по значку справа.

- **VPR game** (Jeopardy)

- играть можно одному, вдвоем или командами.

- так как это игра, то задания в ней сокращены по объему, но приближены, по возможности, к реальным.

- Подсчет заработанных баллов ведется обычным способом на бумаге.

- выполнив задание устно, нажимаете на кнопку Answer, чтобы увидеть правильный ответ.

- принимаются частично правильные ответы. Например, в задании по аудированию на 30 баллов дается три вопроса. Если вы ответили верно только на один, то получаете не "0 б.", а "10 б".

- Ответы по чтению вслух содержат правильный голосовой вариант, который нужно сравнить со своим чтением, чтобы определиться с баллами.

- Что-то в игре покажется слишком легким, а что-то трудноватым. Старайтесь анализировать свои ошибки. Повторно сыграть можно перегрузив страницу.

- **Weather** и **Welcome** (Listening 1, Listening 2)

Это два тренировочных теста по аудированию на True - False - Not stated. Они предназначены для самостоятельного выполнения. Аудио тексты озвучены носителями языка, прилагаются скрипты. Запись включается прямо на слайде. Можно ставить её на паузу и повторять неоднократно. Будьте внимательны: в каждом пункте задания щелчком выбирается ответ только один раз. Чтобы увидеть результат всего теста нажмите после выполнения на кнопку Check.

- **Yes/No** (Тренажёр. Поиск лишнего слова в предложении.)

В нем два уровня, которые отличаются, в основном, объемом предлагаемых предложений.

В каждом уровне дается небольшой связный рассказ, распределенный по семи слайдам. Сначала попробуйте определиться, есть лишнее слово в предложении (жмем на кнопку Yes) или нет (жмём на No). В случае подтверждения наличия ошибки, щелкните по выбранному слову (курсор наводим аккуратно прямо на него!). После выполнения заданий одного уровня, вернитесь на титульный слайд для перехода к другому тексту.

- **In pictures (flip book)**

Эта книжечка-видео ролик создан на основе старенького, но очень полезного пособия. Давая полные ответы на вопросы к сериям забавных картинок, можно получить целые рассказы. Останавливайте ролик на нужной странице самостоятельно. Удобно использовать на занятиях на интерактивной доске или большом экране. Эта разработка выложена на моем Youtube канале.

- **Word-building 1,2,3,4,5** (автоматизированные тесты, уровень ЕГЭ)

В каждом тесте представлен один текст с пропусками, в которые нужно впечатать слова, а затем нажать на кнопку Отправить всё. Появится результат в баллах и процентах.